

**АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Введение в специальность»**

по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии» (бакалавриат)

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является краткое знакомство студентов с основными понятиями и содержанием титульных дисциплин данного направления.

Задачи, решаемые в процессе изучения дисциплины, направлены на освоение студентами знаний об образовательном стандарте направления 09.03.02, об основной профессиональной образовательной программе направления 09.03.02, об учебном плане направления 09.03.02, об областях применения и о тенденциях развития информационных систем, об общей характеристике процесса проектирования информационных систем, на формирование первичных умений в работе с операционной системой Linux, с алгоритмической машиной Поста, современной кросс-платформенной средой разработки Qt Creator (...)

2. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина входит в базовую часть как обязательная дисциплина ОПОП бакалавриата и изучается в 2 семестре. Код дисциплины: Б1.О.11

Требования к входным знаниям, умениям и компетенциям студента, необходимые для изучения данной дисциплины, совпадают с выходными знаниями, умениями и компетенциями дисциплин, указанных как пререквизиты.

Пререквизиты – школьные курсы по информатике и математике.

Постреквизиты – общепрофессиональные и специальные дисциплины.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате обучения по данной программе у студентов должны быть сформированы следующие **компетенции**:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ОПКу-1 Способен выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития в профессиональной сфере	ИД-1 _{ОПКу-1} Знать: - области применения и о тенденции развития информационных систем - образовательный стандарт направления 09.03.02, - основную профессиональную образовательную программу направления 09.03.02 - учебный план направления 09.03.02. - общую характеристику процесса проектирования информационных систем - методы описания алгоритмов -.... ИД-2 _{ОПКу-1}

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
	<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - разрабатывать алгоритмы для машины Поста - создавать загрузочную флешку; - производить разбивку разделов жесткого диска ПК, - устанавливать операционную систему ALTLinux, - выполнять команды ОС ALTLinux; - производить настройку локальной сети. - применять справочно-поисковые системы - ... <p>ИД-3_{ОПК_{У-1}}</p> <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> -...

4. Общая трудоемкость дисциплины

Объем дисциплины в зачетных единицах - 2 зачетные единицы (72 часа).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по дисциплине применяются классические образовательные технологии: лекции, практические занятия.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения индивидуальных заданий.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля для заочной формы обучения: проверка выполнения индивидуальных заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.